|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Etapas** | **Características** | **Observaciones** |
| Spring # 1  Fecha: 16/07/2022 | * Definición de la idea del proyecto. * Aprobación de los profesores del curso. * Aprobación del cliente. * Incorporación de la metodología SCRUM al proyecto. * Definición de las historias de usuario "en bruto" * Estimación de las primeras historias de usuario. |  |
| Spring # 2  Fecha: 23/07/2022 | * Subdivisión de las historias de usuario "en bruto" en historias de usuario más sencillas y específicas (Grooming) * Estimación de todas las historias de usuario resultantes. * Integración de nuevas historias de usuario descubiertas sobre la marcha. * Prototipos de la aplicación por desarrollar * Aceptación del cliente. |  |
| Spring # 3  Fecha: 30/07/2022 | * Cierre del proceso de integración de nuevas historias de usuario. * Programación del 25 % de los requerimientos (los definidos como de alta prioridad en las historias de usuario) * Testeo de las funcionalidades. * Muestra de aceptación del cliente |  |
| Spring # 4  Fecha: 06/08/2022 | * Aplicación de las recomendaciones del cliente y profesores a la aplicación en Etapa 3. * Programación de otro 25 % de los requerimientos. * Testeo de las funcionalidades. * Muestra de aceptación del cliente. |  |
| Spring # 5  Fecha: 13/08/2022 | * Aplicación de las recomendaciones del cliente y profesores a la aplicación en Etapa 4. * Programación de otro 25% de los requerimientos. Testeo de las funcionalidades. * Muestra de aceptación del cliente |  |
| Spring # 6  Fecha: 20/08/2022 | * Aplicación de las recomendaciones del cliente y profesores a la aplicación en Etapa 5. * Programación de la totalidad de requerimientos faltantes. * Testeo de las funcionalidades |  |
| Spring # 7  Fecha: 27/08/2022 | * Creación del manual de usuario de la aplicación * Creación del manual técnico de la aplicación * Presentación oral del proyecto * Presentación y defensa la aplicación generada en el proyecto * Aceptación final del cliente |  |